

共通テスト 情報I 傾向と対策



- ・ 2025年共通テストの配点/平均点と特性
- ・ 高校 情報I テストバッチリ大作戦! で公開している教材

情報科の学習指導要領内容と出題区分

大区分	小区分	文系的	工学的
情報社会の問題解決	情報の特性	○	
	問題解決	○	
	情報セキュリティ(法令)	○	
	知的財産と個人情報	○	
コミュニケーションと情報デザイン	アナログとデジタル		○
	デジタル化(音・画像)		○
	デジタル情報(数値、文字)		○
	情報デザイン	○	○
コンピュータとプログラミング	コンピュータのしくみ		○
	論理回路と演算方法		○
	シミュレーション		○
	プログラミング		○
情報通信ネットワークとデータの活用	情報通信ネットワーク		○
	情報セキュリティ(技術)		○
	統計/データサイエンス		○

基本的に文系的、工学的な内容で異なっている。
なっている。各小区分で異なる学習方法が必要。

2025年共通テストの配点/平均点と特性

	情報社会 の問題解 決	コミチュ ニケー ションと 情報デザ イン(文 系:情報 デザイ ン)	コミュニ ケーションと情報 デザイン (理系:デ ジタル)	コン ピュータ とプログ ラミング (シミュ レーショ ン)	コン ピュータ とプログ ラミング (プログ ラム難易 度1~2)	コン ピュータ とプログ ラミング (プログ ラム難易 度3以上)	情報通信 ネット ワークと データの 利用 (Databa se)	情報通信 ネット ワークと データの 利用(統 計)	全体
配点	4	5	11	15	13	12	15	25	100
正答率	48%	88%	62%	77%	85%	43%	75%	69%	69%
平均得点	1.9	4.4	6.8	11.5	11.1	5.1	11.3	17.2	69.3
文系/理系	文系	文系	理系	理系	理系	理系	理系	理系	
知識	◎	△	○	△	△	○	○	○	
計算	×	×	○	○	○	○	△	○	
定番問題	◎	×	◎	×	×	×	○	◎	
常識:推論	△	◎	△	○	○	○	○	△	

- ・ 知識が問われる「情報社会の問題解決」や、難しい「プログラミング難易度3」の正答率が低い。(あまり受験対策をしていなかったかもしれない)
- ・ その場でじっくり考えれば正答できる「情報デザイン」や難易度の低いシミュレーションやプログラムで正答率が高い。
- ・ 上記のある程度知識が必要で、思考する必要がある問題、上記の中間の正答率

情報Iの試験内容の区分と試験対策(サイトの支援教材)

大区分	小区分	試験の特性と対策	支援教材*
情報社会の問題解決	法令/問題解決等	法令などの知識や情報モラルの常識が必要。出題の範囲が広く、市販の参考書などで学習	△
コミュニケーションと情報デザイン	情報デザイン	予想問題が立てにくい。試験対策として情報デザインの問題に慣れておくぐらい。試験中にじっくり考えて回答できる。	×
	デジタル化等(工学的)	工学的な用語や仕組みの知識が必要。市販の参考書などで習得する。計算問題も含めて問題の種類多くなく問題を予想しやすい。	○
コンピュータとプログラミング	コンピュータの仕組み		○
	シミュレーション	教科書に載っているような例題(例えばプログラミングでは並び替え)等を十分に理解し、試験時じっくり考えれば回答できる。	◎
	プログラミング(難易度1)		
	プログラミング(難易度3以上)	いろいろなプログラミング(並び替えと同程度の難易度い如)を学習することにより、試験時確実に回答できるようになる。	
情報通信ネットワークとデータの利用	情報システムとデータベース	工学的な用語や仕組みの知識が必要。市販の参考書などで習得する。計算問題も含めて問題の種類多くなく問題を予想しやすい。	○
	ネットワーク		○
	データサイエンス/統計	出題範囲も狭く、予想問題に必要な知識もはっきりしているため、比較的確実に学習しやすい。	◎

情報Iの試験内容の区分と想定学習時期

大区分	小区分	1年生*	2年生	3年生
情報社会の問題解決	法令/問題解決等	情報I授業		夏以降でOK
コミュニケーションと情報デザイン	情報デザイン	情報I授業		夏以降でOK
	デジタル化等(工学的)	情報I授業		夏以降でOK
コンピュータとプログラミング	コンピュータの仕組み	情報I授業		夏以降でOK
	シミュレーション	情報I授業	学習が望ましい	学習が望ましい
	プログラミング(難易度1)	情報I授業		夏以降でOK
	プログラミング(難易度3以上)	情報I授業 + α	学習が望ましい	学習が望ましい
情報通信ネットワークとデータの利用	情報システムとデータベース	情報I授業		夏以降でOK
	ネットワーク	情報I授業		夏以降でOK
	データサイエンス/統計	情報I授業		夏以降でOK

*高校 情報I を1年生で履修することを想定

サイトの支援教材概要*

教材名	対応小区分	概要
共通テスト対策 図解ノート 情報I	全般(シミュレーションとプログラミングを除く)	・ 暗記問題や概念やその応用問題などの知識・概念の学習用 ・ 記憶、理解しやすいように図式、表と簡単な文書で説明
情報I 英語に由来する用語例リスト		・ 英語が元になった情報Iの用語のリスト
定番の計算問題対策	デジタル化等/コンピュータの仕組み/ネットワーク	・ 工学的な内容の典型的な計算問題の学習
定番の統計・データサイエンス問題対策	データサイエンス/統計	・ データサイエンス/統計の典型的な問題の知識・技能の学習
Python入門	プログラミング(難易度1)	・ プログラム部品を使ったプログラミングの学習
Python初級	プログラミング(難易度3以上)	・ 入門は並び替えまで、初級は入試レベル。
Pythonで試して解く「情報I」プログラミング試作・過去問題集		・ 基本的な過去の入試問題でAIが判定した難易度1～5の問題の学習
表計算初級	シミュレーション	・ 表計算で表現される基本的な入試レベルのシミュレーション問題の学習

***高校 情報I テストバッチリ大作戦! で公開している教材**

補足情報:教科「情報」を課す大学の公表一覧

大学入試 大学入学共通テスト 教科「情報」（科目「情報I」）を課す大学
入学者選抜・入試要項・配点等の公表一覧(寺西)

https://note.com/platform_eldi/n/nc0b85a15801d

<<



ELDI事務局～情報
教育支援プラッ...

ELDI（公式サイト
<https://eldi.sfc.keio.ac.jp/>）は、学
習指導要領にて基盤となる資質・
能力とされた「情報活用能力」を
育成するために、「情報・技術・
探究」をキーワードに、情報教育
を支援するプラットフォームで
す。

+フォロー

教科「情報」を共通テスト教科として課す国公立大学

※「選択」と記載のあるものは、教科「情報」が、全部あるいは一部の学部
の選択教科となっている大学。記載のないものは、教科「情報」が、全部あ
るいは一部の学部の必須教科となっている大学。

旭川医科大学（配点情報あり）（**NEW！** 令和5年3月16日更新）

旭川市立大学（**NEW！** 令和5年3月27日更新）

小樽商科大学（令和4年11月9日発表）

帯広畜産大学

北見工業大学（令和4年9月9日発表）

釧路公立大学（令和4年12月22日発表）

公立はこだて未来大学（令和4年10月12日発表）

札幌医科大学（令和4年11月15日更新）

補足情報:「情報」系過去入試/サンプル問題

河合塾

<https://www.wakuwaku-catch-mondai.net/question/>

大学入学共通テスト・センター試験

問題名
大学入学共通テスト「情報」試作問題・サンプル問題
令和7年度大学入学共通テスト試作問題『情報Ⅰ』(2022年11月公表)
令和7年度大学入学共通テスト試作問題 参考問題『情報Ⅰ』第4問(2022年11月公表)
令和7年度大学入学共通テスト試作問題『旧情報(仮)』(2022年11月公表)
平成30年告示高等学校学習指導要領に対応した令和7年度大学入学共通テスト「情報」サンプル問題(2021年3月公表)
「情報」試作問題(検討イメージ)(2020年11月公表)

2025年度一般入試 試作問題・模擬問題

問題名
電気通信大学 試作問題
電気通信大学 サンプル問題(7月公開分)
広島市立大学情報科学部 一般選抜後期日程個別学力検査 模擬問題A
広島市立大学情報科学部 一般選抜後期日程個別学力検査 模擬問題B
2024年度 京都産業大学 情報入試模擬問題
日本大学文理学部 一般選抜(A個別方式)「情報」サンプル問題
南山大学全学統一入試[個別学力試験型]教科「情報」サンプル問題3月公開分
南山大学全学統一入試[個別学力試験型]教科「情報」サンプル問題7月公開分